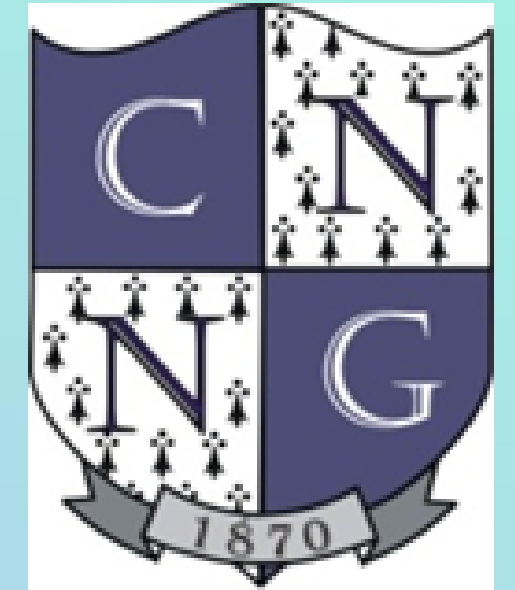


COLEGIUL „NAȚIONAL NICU GANE”, FĂLTICENI

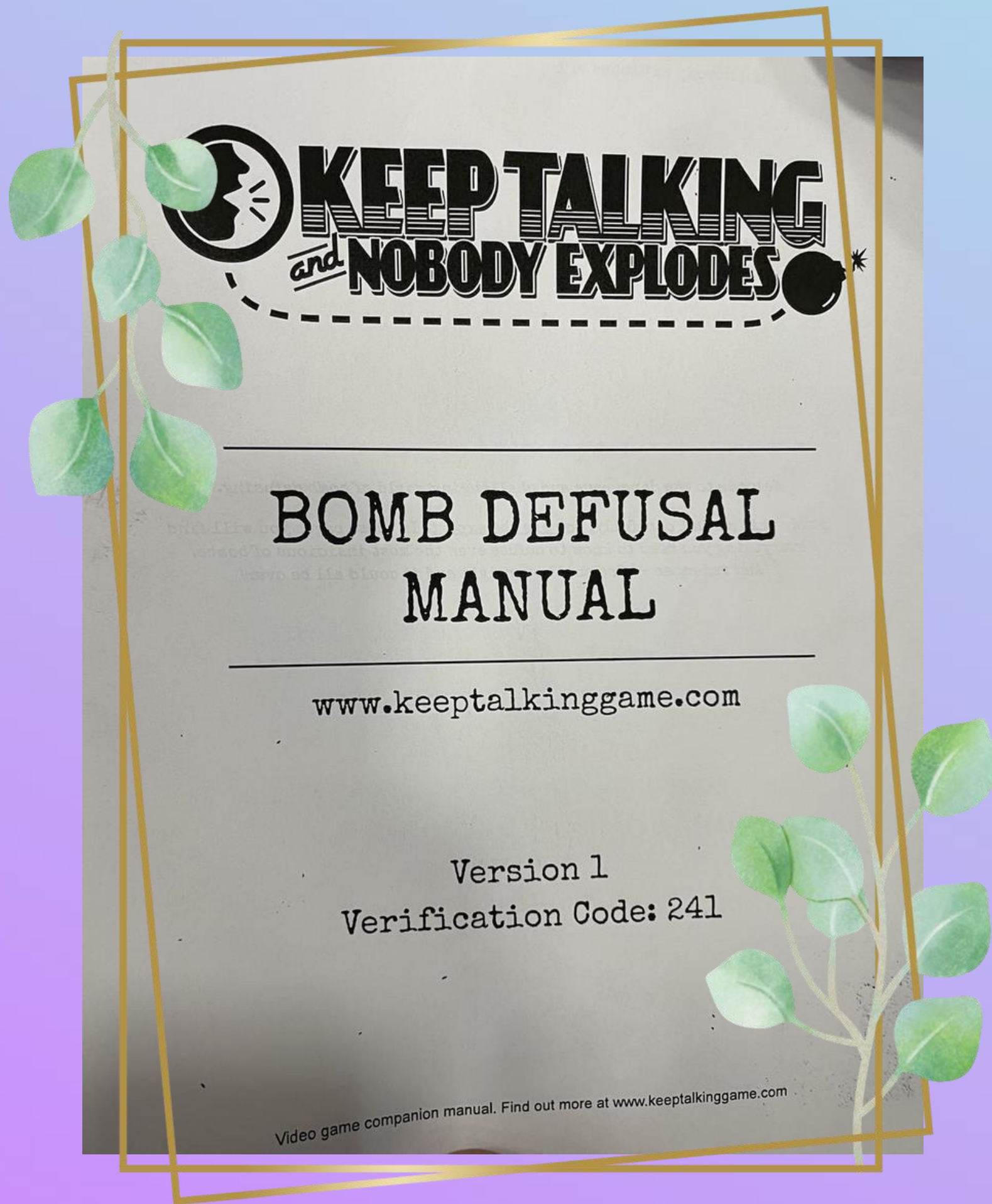
Săptămâna „Școala altfel”
Educația STEAM și provocările lumii contemporane



Diseminarea proiectului Erasmus +
"STEAM Education develops in 21-century schools"
(Educația STEAM se dezvoltă în școlile secolului al XXI-lea)

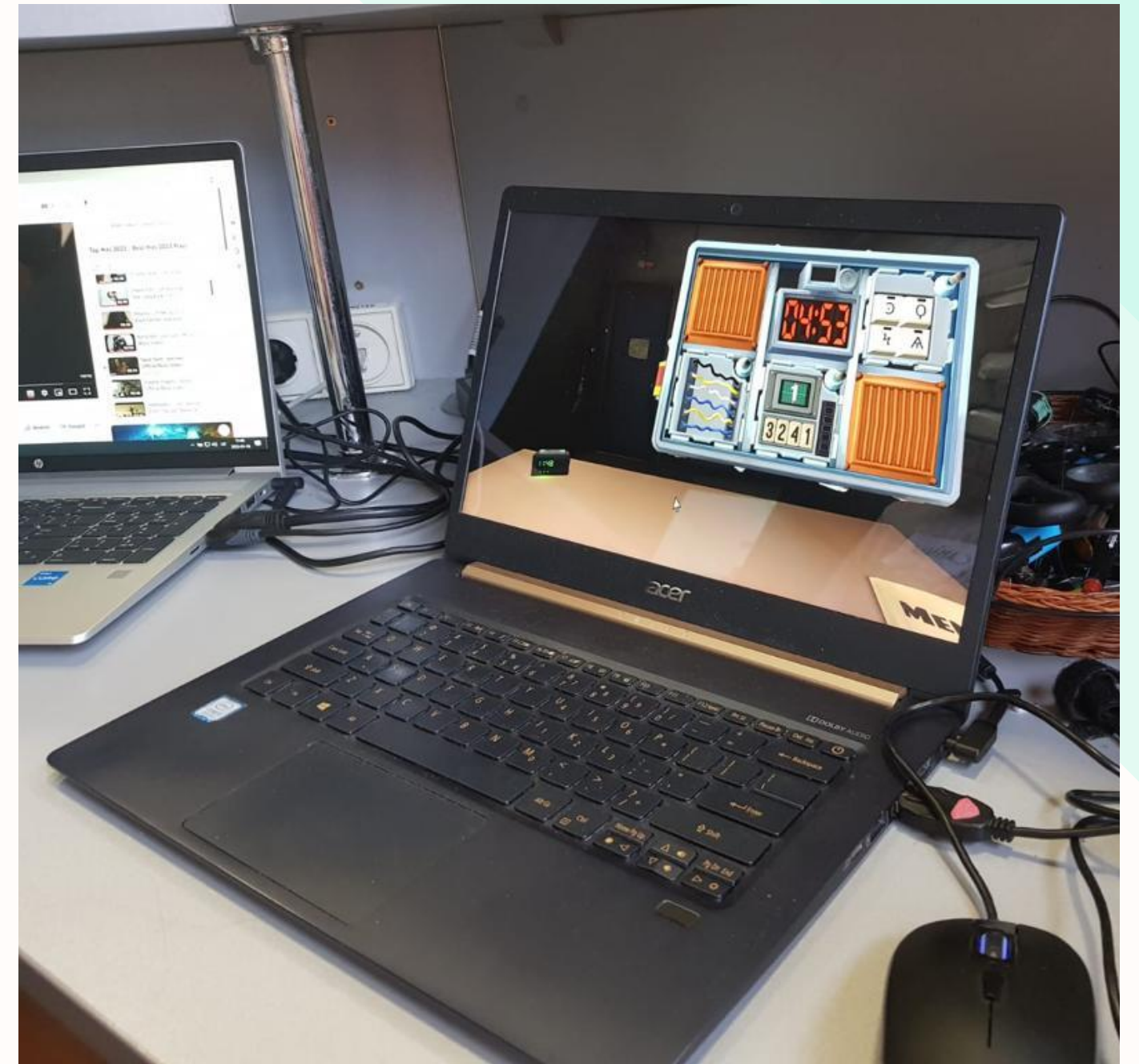


14 MAI 2023
CĂLUȘERU MARA



Una din activitățile la care am asistat și din punctul meu de vedere mi s-a părut una dintre cele interesante din cadrul proiectului s-a intitulat „Defusing bombs” din cadrul seriei „Pentathlon of Creative Thiking”, bazată în principal pe matematică, informatică și logică.

După cum se poate înțelege și din titlul , jocul presupune detonarea unor bombe virtuale in mai puțin de 3 minute. În prima fază am fost împărțiți in echipe de câte 3. Fiecare era așezat într-un colț diferit al sălii in care ne aflam și avea o atribuție diferită. Primul jucator era nevoit sa stea la pupitrul unde se afla laptopul cu panoul cu bombe ce trebuia detonate si trebuia sa descrie fiecare tip de bomba pe care il vedea, al doilea era situat in fata unei mese unde erau intinse foile cu modul si codurile necesare detonarii bombelor si nu avea voie sa spuna absolut nimic, doar sa asculte si sa coreleze ce aude cu informatiile pe care le avea in fata , iar al treilea jucator sa incerce sa ii explice celui de la pupitru solutia pe care cel de al doilea jucator o considera corecta. Pot spune ca acest joc stimuleaza si antreneaza in acelasi timp foarte multe abilitati ale elevilor ce il joaca , de la coordonarea si munca in echipa la gandirea rapida, sun presiune si capacitatea de a transmite , intelege si corela informatiile auzite.



Opinia personală

Pot spune ca acest proiect Erasmus a fost una din cele mai frumoase experiențe traite de mine vreodată . Nu doar ca am avut ocazia sa vizitez locuri uimitoare și sa învăț lucruri din o multitudine de domenii , dar am avut și oportunitatea sa leg noi prietenii cu oameni deosebiți ,sa îmi exersez limba engleză , sa lucrez in echipa cu persoane din mai multe tari si sa imi exprim ideile si gândurile cu aceștia , sa învăț sa imi folosesc logica si sa ma adaptez la orice tip de situație. Timp de o săptămâna am simțit ca am trăit un vis , rămânând placut surprinsă de absolut tot ,de la cultura si arhitectura orașului Klapeida pana la activitățile si caldura oamenilor cu care am colaborat. In urma acestei călătorii, pot spune ca , pe plan educational , in sistemul românesc de învățământ pot fi aduse îmbunătățiri , mai ales in ceea ce privește partea practica si a folosirii partii logice si cognitive a creierului. Consider ca adevarata învățare este prin intermediul practicii , a accesului la o multitudine de domenii și informații ,a unei interacțiuni benefice intre elevi si profesori si a investirii inteligente intr-un timp de calitate. Sunt dea dreptul recunoscătoare pentru șansa de participa in cadrul proiectului STEAM si nu pot decât sa va mulțumesc ca mi-ati oferit oportunitatea de a îmi îndeplini unul din cele mai frumoase vise pe care o eleva le poate avea in cadrul școlii !!